

# Inspirasi Judul Skripsi Jurusan Komputer, Sistem Informasi dan Teknik Informatika 2022

Oleh Adi Sumaryadi



*Ada beberapa judul skripsi yang saya coba share, tetapi kembali lagi judul ini adalah hanya judul dan ide saja, sepenuhnya teman-teman bisa mengembangkan atau ketemu judul lainnya dengan dasar inspirasi yang ada. Apa saja ya?*

Terkadang menentukan judul adalah hal yang sangat sulit untuk mahasiswa, padahal banyak sekali ide dalam pikiran, atau terlalu banyak bahan yang dibaca sehingga kebingungan untuk menentukan judul, atau bisa jadi karena pembelajaran semasa kuliah ada yang tidak adaptif dengan tuntutan dari industri dan dunianya.

Ada beberapa judul skripsi yang saya coba share, tetapi kembali lagi judul ini adalah hanya judul dan ide saja, sepenuhnya teman-teman bisa mengembangkan atau ketemu judul lainnya dengan dasar inspirasi yang ada. Apa saja ya?

1. Pengembangan Media Belajar AlQuran Berbasis Augmented Reality (AR) dan Metaverse.
2. Sistem Keamanan Server Terdistribusi Menggunakan Pemanfaatan Snort
3. Pengukuran Tingkat Keceriaan Anak PAUD Menggunakan Teknologi Face Recognition
4. Learning Management System untuk Tunanetra Berbasis Aplikasi Podcast
5. Panic Button Berbasis Internet of Things (IoT) untuk Keamanan Perumahan
6. Asset Management Menggunakan Sistem QRCode

7. Sistem Pengaduan dan Aspirasi Pemerintah Daerah Berbasis Android
8. Pengukuran Kinerja Karyawan Pabrik dengan Metode 360 Berbasis Android
9. Perancangan dan Implementasi Sistem Manajemen Keuangan Desa Berbasis Web
10. Pengembangan Sistem Pelayanan Kesehatan Masyarakat Berbasis Chatbot dan Artificial Intelegent.
11. BK Online, Layanan Bimbingan Konseling Online Berbasis Aplikasi Android di Sekolah
12. Virtual Tour, Perancangan dan Implementasi Pengenalan Destinasi Wisata Berbasis Virtual Reality
13. Pemberlakuan Sistem Filtering Terhadap Berita Hoax dengan Memakai Metode Berbasis Browser Extensions.
14. Penyusunan dan Penerapan Sistem Automation Terhadap Pengelolaan Sosial Media Sebagai Upaya Meminimalisir Tingkat Kejahatan.
15. Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Personal Sebagai Asset Management dengan Memakai Sistem Berbasis Mobile.
16. Analisa Data Mining pada Trafik Sosial Media Sebagai Dasar Dalam Menentukan Kebijakan Marketing
17. Analisa Pada Sistem Pengelolaan Iklan Billboard dengan Menerapkan Metode Berbasis Peta Digital.
18. Penerapan Sistem Pemetaan Situs Sejarah dengan Memakai Teknologi Berbasis Aplikasi Lewat Smartphone.
19. Perancangan dan Pemberlakuan Aplikasi Point of Sales dengan Memakai Metode Berbasis Jaringan Aplikasi Android.
20. Penyusunan dan Pembuatan Sistem Email Automation dengan Memanfaatkan Metode Berbasis PHP Sebagai Pengelolaan Pelanggan.
21. Pengembangan dan Pembuatan Filtering Status Hoax di Media Sosial Facebook dengan Teknologi berbasis Extensions.
22. Analisa Penyusunan dan Implementasi Sistem Pengaduan dan Pelayanan Masyarakat dengan Teknologi Berbasis aplikasi Mobile.
23. Penyusunan dan Pembuatan SMS Gateway dengan Teknologi berbasis IoT menggunakan Raspberry.
24. Perancangan dan Implementasi sistem Pengaduan masyarakat berbasis WhatsApps.
25. Perancangan dan Implementasi Learning Management System Berbasis QRCode.
26. Pengembangan Media Pembelajaran Literasi dengan Pemanfaatan media Android dan QRCode.
27. Pengembangan Sistem Manajemen Hotel dan Villa Berbasis Aplikasi Android
28. Pengembangan Sistem Pelaporan transaksi dan Pajak Hotel Restaurant untuk Kabupaten Morotai.
29. Pecancangan Aplikasi dan Promosi Desa Wisata dengan Berbasis Web Responsive.
30. Perancangan Aplikasi Keuangan Sederhana untuk Pembedayaan Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM)
31. Perancangan Sistem dan Aplikasi Monitoring Perangkat Server, CCTV dan Wireless LAN Berbasis Web dan WhatsApp

Nah, teman-teman bisa update juga di [Youtube saya](#), siapa tau ada judul-judul yang saya kupas untuk membantu anda mendalami judul yang saya share yah, silahkan subscribe dan pantau video-video dari saya.

Kata Kunci : Inspirasi Judul Skripsi, Judul Skripsi, Skripsi 2022