

Dasar-Dasar Apakah yang Harus dikuasai Sebelum Masuk SMK RPL

Oleh Adi Sumaryadi



Di era teknologi saat ini, banyak anak yang ingin masuk ke jurusan Rekayasa Perangkat Lunak (RPL), harapannya satu, bisa jadi programmer handal dan tahu banyak tentang teknologi, pertanyaanya, apa yang harus disiapkan?

Di era teknologi saat ini, banyak anak yang ingin masuk ke jurusan Rekayasa Perangkat Lunak (RPL), harapannya satu, bisa jadi programmer handal dan tahu banyak tentang teknologi, pertanyaanya, apa yang harus disiapkan?

Sebelum masuk jurusan RPL tidak harus banyak yang dilakukan sebenarnya, karena dasar-dasar dari Programming sendiri akan diajarkan di tahun pertama. Tetapi beberapa hal penting:

1. Perkuat kemampuan menggunakan Komputer, seperti mengetik sudah tidak lihat keyboard hingga kalau perlu troubleshooting masalah fisik komputer harus bisa.
2. Kemampuan bahasa Inggris, karena programming sendiri umumnya bahasa inggris, dan tutorial serta panduan teknisnya banyaknya yang berbahasa inggris.
3. Kemampuan menganalisa dan mencari solusi masalah, bisa dilakukan dengan mencari kesalahan dalam text, memecahkan game sederhana atau bisa dalam kehidupan.
4. Kemampuan mencari kata kunci pencarian, programmer itu tidak selamanya hafal dan bisa memecahkan masalah langsung, butuh mesin pencari untuk membantu. Kemampuan mencari ini akan mempercepat solusi.
5. Kemampuan komunikasi, karena teknologi programming kedepan adalah kerja kolaboratif,

kemampuan komunikasi sangat penting.

Kata Kunci : SMK RPL, SMK TI, Rekayasa Perangkat Lunak